

Hoofdstuk 3: voorwerpen inkleuren

Je kan voorwerpen op verschillende manieren inkleuren.
In ons voorbeeld maken we een rechthoek met de werkbalk.


■ Rechthoek maken en inkleuren

Praktijk:

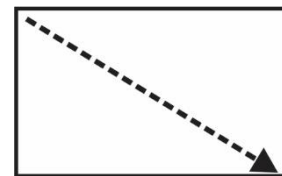
- ✘ Om een rechthoek te maken selecteer je met de muiswijzer het **Rechthoekgereedschap** in de **Gereedschapskist** (Toolbox) (sneltoets F6).

Figuur 1 Rechthoekgereedschap.



- ✘ De cursor verandert in dit teken:  **Figuur 2 Rechthoek cursor.**

- ✘ Teken nu een rechthoek of vierkant. Neem bijv. de rechtse bovenpunt van het vierkant, druk de rechtermuisknop in (ingedrukt houden) en beweeg diagonaal naar onderen en vorm zo een rechthoek (voor vierkant **Ctrl-toets** ook indrukken).



Figuur 3 Rechthoek maken.

Je hebt nu een rechthoek met alleen een zwarte rand: we gaan deze nu inkleuren. Daarom zal je deze eerst terug moeten selecteren.

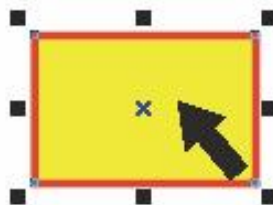
- ✘ Selecteer terug je rechthoek met het **Selectiegereedschap** van de **Gereedschapskist**.



Figuur 4 Selectiegereedschap

- ✘ Klik met het selectiegereedschap op de rechthoek. De rechthoek is geselecteerd als er blokjes (handvatten) rond het voorwerp komen staan (zie figuur 39 geselecteerde rechthoek).

Als een voorwerp, in dit geval een rechthoek geselecteerd is, dan zijn handvatten zichtbaar.



Figuur 5 Geselecteerde rechthoek

er

- ✘ Kies een kleur in het kleurenpalet (in ons voorbeeld figuur 39 geselecteerde rechthoek: vulkleur geel en randkleur rood).
Klik met de linkermuisknop op **geel** van het kleurenpalet en met de rechtermuisknop op **rood**. Met de linkermuisknop wordt de vulling bepaald en met de rechtermuisknop de omtrek.

■ Voorwerp inkleuren met slepen

Sinds CorelDRAW versie 7 is het mogelijk om voorwerpen in te kleuren zonder dat ze geselecteerd zijn.

- ✘ Sleep een kleur van het kleurenpalet met de linkermuisknop (ingedrukt houden) naar jouw voorwerp. Laat de muisknop binnen het voorwerp los. Zo krijg je de vulkleur.

Als je een kleur sleept tot binnen het voorwerp dan verandert de cursor in het door je geselecteerde kleur vlakje.



Figuur 6 Kleurcursurvulling

- ✘ Laat je de muisknop op de rand van het voorwerp los, dan krijg je de omtrekkleur.

Als je een kleur sleept tot op de rand van het voorwerp verandert de cursor in een omlijnd vlakje.



Figuur 7 Kleurcursor rand

dan

■ Voorwerp inkleuren via Voorwerpeigenschappen

Wil je nog meer mogelijkheden dan moet je dat via het koppelvenster **Voorwerpeigenschappen** doen. Er zijn twee manieren om het venster **Voorwerpeigenschappen** op te roepen.

1ste:

✘ ga in de menubalk naar **Venster > Koppelvensters** en klik op **“Voorwerpeigenschappen”** (corel fig. 11).

2de:

✘ selecteer eerst een voorwerp.

Klik met de rechtermuisknop en selecteer **“Voorwerpeigenschappen”** in het uitklapkeuzemenu (corel fig. .11).

Voorwerpeigenschappen laten we meestal staan op ons werkblad. Zo kan je van ieder geselecteerd voorwerp de eigenschappen aflezen. In dit venster staat tabblad Vulling geselecteerd (corel fig. 42 pijlen 1, 2 en 3).

Is **“Voorwerpeigenschappen”** niet zichtbaar, zie dan in het koppelvenster of **selectiebalk of Voorwerpeigenschappenvenster** geselecteerd is (corel fig. 42 pijl 7).

Let op! Verwar het venster Voorwerpeigenschappen niet met de Eigenschappenbalk.